

REGOLAMENTO 4 ZAMPE



Nel nostro Hotel gli animali da compagnia sono i benvenuti... ecco il Regolamento per l'accettazione dei nostri amici a 4 zampe:

Regolamento per l'accettazione dei nostri amici a 4 zampe

Il nostro albergo ha sempre accettato animali (cani e gatti), ma per il rispetto degli altri ospiti e per le comuni regole di igiene i proprietari devono farsi garanti del rispetto delle regole sotto riportate:

- Presso il nostro hotel **gli animali da compagnia sono ammessi, previa comunicazione;**
- Il costo del soggiorno dell'animale è di **10,00 EURO** a notte dovuto da una pulizia della camera più approfondita e con adeguati detergenti ed igienizzanti rispetto alla normalità;
- Sono ammessi **cani di dimensioni piccole e medie, non devono superare i 12-15 kg;**
- **Negli spazi comuni dell'albergo, gli animali devono essere portati al guinzaglio o in una gabbia;**
- **In ogni camera è consentito avere massimo un animale;**
- Il cliente deve essere adeguatamente attrezzato per il benessere del proprio animale, ivi compresi trasportini e cuccie da viaggio;
- **E' assolutamente vietato far salire l'animale sui letti, poltrone, sedie, tavoli etc.;**
- **Nelle camere gli animali non devono essere lasciati incustoditi;**
- L'animale domestico deve essere abituato a vivere in casa e in un regime di pulizia. Se i vostri animali domestici provocano troppo disordine, si può richiedere il pagamento di un supplemento. **L'abbaiare de cani o il miagolare dei gatti può disturbare gli altri ospiti;**
- Per motivi di sicurezza e del comfort del vostro animale domestico, **la cameriera non pulirà la camera se il vostro animale domestico vi è lasciato incustodito. Se nel tempo in cui la cameriera è presente nella vostra camera siete presenti, il vostro animale domestico deve essere al guinzaglio o in gabbia.** Si prega di contattare la cameriera riguardo al momento opportuno per la pulizia della camera;
- **I proprietari di animali da compagnia accettano la piena responsabilità per i danni che possono derivare dagli animali.**